Végtelen szerverek

A multiplayer játékok játékosbázisa hatalmas növekedésen van túl az elmúlt évtizedben, aminek az egyik fő indoka a Minecraft. Az első koncepció a Dungeons and Dragons volt, ahol együtt tudtak játszani a barátok.   
Ebből lassan kiépült a Minecraft féle local host és Hamachii, mely egyjátékosból többjátékossá léptette a játékmenetet. Ez eredményezte a Mojang azon döntését, melyben hivatalosan is kapott egy „többjátékos” módot a menü.  
Itt már különböző szolgálatók biztosították a szervereket futtatását, tehát eltűnt a local host.   
Szépen fejlődött a többjátékos menü, egészen addig amíg a normál hivatalos végétől átváltozott egy teljesen más koncepcióvá. Jöttek a minigamek, BedWars&BedHunt, HungarGames, és végtelen társai. Itt is a kreativitáson múlt minden, hisz, ha volt egy ötleted, biztosan találtál valami őrült Java programozót, aki megvalósította. Jelenleg a leghíresebb, legnagyobb szerver a Hypixel (Legyen egy link plz) ahol napszaktól függetlenül állandóan teli vannak a szerverek. Itt található meg a legtöbb minigame, játékos, kiegészítő.